

# Instytut Pamięci Narodowej - Lublin

<https://lublin.ipn.gov.pl/pl5/dla-mediow/komunikaty/162295,Gra-szyfrow-najnowszy-projekt-gamingowy-Instytutu-Pamieci-Narodowej.html>  
10.05.2024, 13:19

## **„Gra szyfrów” - najnowszy projekt gamingowy Instytutu Pamięci Narodowej**

**Każdy z nas może złamać bolszewickie szyfry i zniszczyć sowiecki pociąg pancerny - konferencja prasowa prezesa IPN, podczas której zostanie zaprezentowana fabularna gra komputerowa Biura Nowych Technologii IPN - 1 kwietnia 2022 r., godz. 14.30, Reduta Banku Polskiego w Warszawie (ul. Bielańska 10)**

Dziesiątki młodych osób wciela się w autentyczne postacie żołnierzy wojny polsko-bolszewickiej z 1920 roku, uruchamia skomplikowane urządzenia komunikacyjne sprzed 100 lat i ratuje Europę przed komunistycznym zniewoleniem. Wszystko podczas prapremiery najnowszej gry komputerowej IPN, która prezentowana jest w dniach 31 marca - 1 kwietnia 2022 roku w Reducie Banku Polskiego w Warszawie (ul. Bielańska 10).

**W konferencji prasowej, która odbędzie się 1 kwietnia o godz. 14.30 weźmie udział prezes IPN dr Karol Nawrocki oraz Magdalena Hajduk, dyrektor Biura Nowych Technologii. Wydarzenie będzie transmitowane na kanale IPNtv**

„Gra szyfrów” to projekt gamingowy przygotowany jako gra FPP (first person perspective), składająca się z trzech misji. Opisują one przebieg wojny polsko-bolszewickiej oraz wpływ polskiej kryptologii na jej zwycięski finał.

Rozwiązania zastosowane w grze powstały na bazie materiałów źródłowych lub zostały dokładnie odwzorowane z historycznych eksponatów. Misje graczy to udokumentowane wydarzenia historyczne, a każdy z bohaterów ma inne, kluczowe dla wyników bitwy

zadanie. Ta pierwszoosobowa gra 3d z elementami skradania oraz rozbudowanymi zagadkami wprowadza gracza w świat wojny, która zdefiniowała Europę. Jej fabuła rozpoczyna się pod koniec 1920 roku, kiedy to toczy się walka o Korosteń – kluczowy węzeł kolejowy oraz bazę techniczno-zaopatrzeniową.

[Gra udostępniona zostanie bezpłatnie na platformie Steam](#). Można ją będzie również pobrać z AppStore oraz Sklepu Play. Działać będzie na goglach VR, PC z systemem Windows oraz urządzeniach mobilnych obsługiwanych przez iOS i Android.

Wydarzenie, które odbywa się w Reducie Banku Polskiego, dedykowane jest różnym grupom odbiorców. Chodzi o poznanie ich opinii na temat projektu, zebranie informacji potrzebnych do badań dotyczących edukacji realizowanych na rzecz Biura.

W czasie prapremiery użytkownicy zapoznają się z grą poprzez rozgrywkę realizowaną na urządzeniach PC oraz w dwóch strefach VR. Dodatkowo podczas jednej z części siedmioosobowa orkiestra Opery Bałtyckiej wykona utwory z gry oraz kilka innych z dwudziestolecia międzywojennego.

Kontakt dla mediów:

**Rzecznik Prasowy - Dyrektor Biura: dr Rafał Leśkiewicz**

tel. 602 322 362

rzecznik@ipn.gov.pl