

Instytut Pamięci Narodowej - Lublin

<https://lublin.ipn.gov.pl/pl5/aktualnosci/159121,Ferie-z-IPN-oferta-zajec-edukacyjnych.html>
04.05.2024, 06:16

Ferie z IPN [oferta zajęć edukacyjnych]

W propozycjach zajęć edukacyjnych znajdują się gry mobilne, turnieje gier planszowych, prelekcje, warsztaty oraz zwiedzanie multimedialnej wystawy.

Nasza oferta skierowana do młodzieży szkolnej, ale także do wszystkich miłośników historii najnowszej w każdym wieku. Zajęcia będą odbywały się w dniach 14-25 lutego 2022 roku w godz. 9.00 - 14.00 po wcześniejszym zgłoszeniu grup i zarezerwowaniu terminu.

Zgłoszenia udziału w zajęciach należy dokonać pod jednym z następujących numerów telefonu:

Katarzyna Syska - 81 53 63 432/480

Agnieszka Skura - 81 53 63 458

Katarzyna Zawadka - 81 53 63 465

Oferta IPN Lublin - ferie 14-25.02.2022



1. Mobilne gry miejskie w aplikacji Action Track

Zapraszamy do wzięcia udziału w historycznych mobilnych grach miejskich w aplikacji Action Track:

- [„O Wilkach mowa”, w której zdobędziesz niezbędne umiejętności do działalności konspiracyjnej i staniesz się częścią oddziału Stanisława Łukasika „Rysia”](#)
- [„Przeszliśmy - Niepokonani”, w której wybierzesz się na wycieczkę po miejscach pamięci związanych z Sybirakami w Lublinie i poznasz historię dzieci z Pahiattua](#)
- [„Na ratunek Matejce”, w której przeniesiesz się w czasie i weźmiesz udział w akcji ratunkowej słynnych obrazów Jana Matejki „Bitwa pod Grunwaldem” oraz „Kazanie Skargi”](#)

Zalecamy rozpoczęcie gier w Księgarni IPN w Lublinie przy ul. Staszica 22a, gdzie można pobrać papierowe pakiety do gry, niezbędne do rozwiązywania zagadek oraz gdzie można

uzyskać potrzebne informacje na temat działania aplikacji.

Odbiorca: grupy zorganizowane – bez ograniczeń liczbowych, chętni w każdym wieku.

Miejsce: teren miasta Lublina

Czas trwania jednej gry: 2h

2. Warsztaty kryptograficzne „Tajne przez poufne” - Zostań tajnym agentem i wykaż się bystrością umysłu i spostrzegawczością!

Weź udział w niezwykłych warsztatach kryptograficznych, podczas których nauczysz się szyfrować, kodować i utajniać ważne dla Ciebie informacje. Poznaj historię najstarszych szyfrów na świecie oraz tych stosowanych podczas II wojny światowej. Dowiedz się jak doszło do tego, że polscy matematycy złamali jeden z najtrudniejszych szyfrów – szyfr Enigmy.

Odbiorca: grupy zorganizowane max. 15 osób, wiek 10-15 lat.

Miejsce: Księgarnia IPN, Lublin, ul. Staszica 22 a

Czas trwania warsztatów: 45 min – 1 h



3. Multigranie

Zagraj w popularne gry planszowe wydawnictwa IPN w wersji wirtualnej: Bitwę Warszawską oraz lotnicze gry planszowe. W naszej Księgarni, gdzie przy okazji możesz zapoznać się z ciekawymi wydawnictwami IPN – książkami, komiksami oraz gramami.

Odbiorca: grupy zorganizowane max. 10 osób, wiek 10-15 lat.

Miejsce Księgarnia IPN, Lublin, ul. Staszica 22 a

Czas trwania multigrania: bez ograniczeń



4. Turnieje gier planszowych: „Miś Wojtek”, „Bitwa o Anglię”

Wszystkich miłośników planszówek zachęcamy do udziału w turniejach gier planszowych w połączeniu z prelekcją historyczną. W tematykę wprowadza krótki wykład i prezentacja zasad gry. Dla najlepszych przewidujemy ciekawe nagrody. Przy okazji możliwość zwiedzania wystawy multimedialnej 20 40 20.

Odbiorca: grupy zorganizowane max. 15

osób, wiek 10-15 lat.

Miejsce: sala wystawiennicza IPN, Lublin, ul. Wodopojna 2

Czas trwania turnieju: 1,5 h

Czas trwania turnieju i zwiedzania wystawy: 2,5 h

5. Multimedialna wystawa „20 40 20”.

By bliżej poznać losy bohaterów wojny polsko-bolszewickiej oraz losy ofiar zbrodni katyńskiej zapraszamy do obejrzenia wystawy multimedialnej. Wystawa ukazuje życie pięciu niezwykłych bohaterów: Jana i Stanisława Ozimków – ojca i syna, por. Juliana Grunera, ppłk. dypl. Wilhelma Kasprzykiewicza oraz ks. Józefa Skorela. Na wystawie można zapoznać się z ich biogramami ukazanymi w nowoczesnej multimedialnej formie. Najważniejszą



częścią wystawy jest poruszający 30-minutowy film fabularny, którego scenariusz powstał na podstawie życiorysów tych pięciu postaci. Ponadto, dzięki specjalnie stworzonej scenografii, można na chwilę przenieść się do lasu katyńskiego.

Odbiorca: grupy zorganizowane max 15 osób, wiek od 15 lat.

Miejsce: sala wystawiennicza IPN, Lublin, ul. Wodopojna 2

Czas trwania: 1 h