

Instytut Pamięci Narodowej - Lublin

<https://lublin.ipn.gov.pl/pl5/aktualnosci/139168,Mobilna-gra-terenowa-O-Wilkach-mowa-ON-LINE.html>
2022-10-01, 20:14

Mobilna gra terenowa „O Wilkach mowa” [ON-LINE]

Weź udział w mobilnej grze miejskiej „O Wilkach mowa” w aplikacji Action Track o przygotowaniach do akcji ekspropriacyjnej oddziału AK ppor. Stanisława Łukasika ps. „Ryś”

Celem gry jest przybliżenie powojennej historii Lublina. Gracze będą mogli wybrać jedną z czterech tras. Cel to zdobycie umiejętności niezbędnych w działalności konspiracyjnej. Gracz stanie się członkiem oddziału Stanisława Łukasika ps. „Ryś” i pomoże mu przygotować akcję ekspropriacyjną na Izbę Skarbową w Lublinie, która odbyła się 7 kwietnia 1945 r. Na trasach na uczestników czekają zadania i zagadki. Całość gry urozmaicona jest materiałami audiowizualnymi z udziałem aktorów i rekonstruktorów.

Aby wziąć udział w grze należy:

[Wydrukować pakiet pomocniczy](#) ze strony lublin.ipn.gov.pl;

ściągnąć darmową aplikację Action Track z sklepu [Google Play/App Store](#);

zameldować się w punkcie rozpoczynającym (Brama Krakowska w Lublinie) i wczytać [kod QR](#) rozpoczynający rozgrywkę;

[Zobacz wskazówki dotyczące gry.](#)



Kod QR do gry



WSKAZÓWKI PRAKTYCZNE DO GRY „O WILKACH MOWA”

PIĘTNISE KROKI:

1. Pobiera aplikację **Scout24**
2. Znakuje kod QR przy otrzymaniu aplikacji
3. Pobiera grę
4. Podlega jej zgodzie na warunki użycia w aplikacji
5. Jeśli chcesz wziąć udział w konkursie, podaj komentarz swojej maili.
6. Pobierz na stronie pakiet do gry, który jest niezbędny do jej przetestowania. Można go odebrać również w siedzibie IPN Lublin przy ul. Wodopojnej 2

INFORMACJE PRAKTYCZNE:

1. Podstawowy widok gry, który zauważył po jej włączeniu to widok mapy, na której zaznaczone zostaną kolejne punkty, do których musi się udać. Jeśli jednak chcesz zrozumieć swoją rozgrywkę, **musisz włączyć widok mapy i poruszać się przez miejsce kampanii** - wtedy do tego symboli kampanii w pierwszym głównym rogu. **Ważne!** dopóki nie przetestujesz nie między widokami w czasie rozgrywki.
2. **Palnijciech to sły dorożka**. Zanim włączysz przycisk kontynuacji w czasie gry, sprawdź się, że zrozumiałeś tekst lub nakładanie obrazów film. Aplikacja nie powinna rzucać się do poprzekadłego punktu.
3. **Zdajcie się, że sygnał GPS gubi się w wyjątkiej zabudowie miejskiej**. Kiedy zauważacie, że sygnał nie działa tak jak powinien spróbaj kliknąć w miejsce własnym urządzeniem w powietrze „obok”. Jeśli to nie pomogło, należy odejść z punktem kierunku kamerek od punktu i wrócić do niego.
4. **W filmach oraz tekstach znajdują się wiele informacji** bez których przebieg gry jest niemożliwe, dlatego **warto nagrywać odczyty informacji** i czytać teksty je zrozumieć.
5. **Na rozwiązanie niektórych zadań oraz na dotarcie do niektórych punktów gry może być wymagany reset**, dlatego należy działać to co dotyczy się na stronie internetowej.
6. **W razie problemów z aplikacją prosimy o zgłoszenie się do IPN Oddział w Lublinie ul. Wodopojna 2, do p. Katarzyny Bytni, tel. 715 764 476**

Instrukcja jak zagrać w mobilną grę miejską „O Wilkach mowa”

PLIKI DO POBRANIA

[Pakiet do gry \(pdf, 4.44 MB\) 28.02.2021 18:23](#)

[Instrukcja jak zagrać w mobilną grę miejską „O Wilkach mowa” \(pdf, 138.74 KB\) 03.03.2021 14:11](#)